

Open Mobile Alliance, 시장에서의 활용을 겨냥한 새로운 개방형 사양을 제시

대한민국 서울 -- (MARKET WIRE) -- 2006년 2월 25일 – 국제 표준 설정 기관인 Open Mobile Alliance (OMA)는 Client Side Content Screening Framework Enabler Version 1.0 과 Games Services Client Server Interface Enabler Version 1.0 을 시장 출시를 위한 프로그램으로 공개한다고 발표했다. 이 분야에서 최초인 이 두 사양들은 현재 OMA 의 상호호환성 테스트 프로그램에 들어갔으며 추가 조정 및 표준 개선을 거쳐 완전한 승인 인에이블러 릴리즈(Approved Enabler Releases)로 탄생하게 된다.

"우리 회원들은 상호운용성이라는 과제를 해결하고 사용자와 업계 모두에게 봉사하기 위한 새롭고 혁신적인 방법을 요구하는 시장의 요청에 지속적으로 해결책을 제공하고 있습니다. 우리의 Games Services Working Group 에 대한 참여가 늘고 있고 휴대 단말기의 보안 위협에 대한 우려가 높아지고 있는 것이 이번에 두 개의 최신 인에이블러 릴리즈를 개발로 이어지게 되었습니다. 이번 사양을 추가하여 우리의 보유 사양을 확대하게 된 것을 자랑스럽게 생각합니다."라고 자리 알비넨(Jari Alvinen) Open Mobile Alliance 이사회 의장은 말했다.

악성 콘텐츠의 등장

새로운 Client Side Content Screening Framework Enabler 사양은 모바일 단말 장치에 내장된 애플리케이션 인에이블러가 사용할 프레임워크와 인터페이스를 정하는 역할을 한다. 모바일 단말장치의 데이터를 스캔하여 악성 콘텐츠를 탐지 제거하는 일을 수행하는 이 사양은 애플리케이션이 OMA 콘텐츠 스캐닝 기능과 상호작용하는 방법을 규정해준다. 이렇게 함으로써 여러 탐지 제거 프로토콜들이 협력하여 잠재적인 위험 요소들을 탐지 제거하여, 휴대 단말장치들이 여러 네트워크와 장비들을 거쳐야 하기 때문에 발생하는 위험 요소들의 대두에 효과적으로 대응할 수 있는 방안을 제공할 수 있도록 해준다.

"사용할 수 있는 콘텐츠가 더욱 풍부해짐에 따라, 단말기로 제공되는 악성 콘텐츠 역시 증가하고 있고 여기에 효율적으로 대응할 수 있는 필요성이 대두되고 있는 것을 우리는 지켜봐 왔습니다. 자체 확산 바이러스와 웜 바이러스와 같은 더욱 위험해진 변종들이 네트워크와 사용자에게 대혼란을 야기하기 전에 모바일 환경용으로 클라이언트 사이드 콘텐츠 탐지 제거 기술 개발을 촉진시키는 것이 OMA Client Side Content Screening Framework 의 목표입니다. 또한, OMA 는 추가 사양을 개발함으로써 특정 종류의 콘텐츠에 의한 모바일 장비에 대한 위협을 방지한다는 이슈를 계속 다뤄나갈 것입니다."라고 마크 카탈로 (Mark Cataldo) OMA Technical Plenary 회장을 말했다.

http://www.openmobilealliance.org/release_program/Client_Side_CS_FW_v1_0.html 을 방문하면 새로운 표준에 대한 상세한 기술 사양을 확인할 수 있다.

모바일 게임을 위한 클라이언트-서버 상호호환성

OMA 의 두 번째 게임 서비스 사양은 상호호환적인 방식으로 게임이 모바일 단말기에서 게임 서버와 상호 작용을 하면서 구동될 수 있도록 해준다. 이렇게 함으로써 더욱 풍부한 게임 콘텐츠가 더욱 폭 넓게 사용될 수 있는 환경을 만들어 줄 수 있는 것이다. 이 인에이블러를 통해, 연결된 모바일 게임들은 일관성을 갖춘 방식으로 MPG, 채팅과 같은

서비스를 제공하는 다양한 서비스 제공업체들의 게임 서버들과 상호 작용을 할 수 있으며 소비자들에게 만족을 제공할 수 있다.

"게임 커뮤니티가 더욱 다양해지고 상호교류가 전 지역에 걸쳐 더욱 확산됨에 따라 상호운용성을 요구하는 목소리가 더욱 커지고 있습니다. 시장의 요구에 대응하여 만들어지는 **OMA**의 표준은 게임의 가치 사슬을 구성하고 있는 모든 구성원들이 자신 있게 자신들의 작품을 전세계를 대상으로 확장시킬 수 있도록 돕고 있습니다."라고 케빈 모우리(Kevin Mowry) OMA Games Services Working Group 회장은 말한다.

http://www.openmobilealliance.org/release_program/gc-csi_V1_0.html을 방문하면 새로운 표준에 대한 상세한 기술 사양을 확인할 수 있다.

OMA 릴리즈 프로그램 소개

현재까지, **OMA**는 49개의 인에이블러 릴리즈를 공개했다. **OMA**는 지속적으로 인에이블러 사양 인증과 소속 기업의 제품 및 서비스의 구현을 위한 상호운용성 프로그램을 수행하고 있다. 명확한 작업 과정을 적용하는 **Enabler Release Program**은 각 인에이블러에 대해 다음과 같이 두 개의 중요한 자격을 부여하도록 마련되었다.

-- 후보 인에이블러 릴리즈(**CER: Candidate Enabler Release**)는 제품과 솔루션에서 사용될 수 있는 개방된 기술 사양을 제시하는 것으로 상호운용성 테스트를 받게 된다.

-- 승인 인에이블러 릴리즈(**AER: Approved Enabler Release**)는 후보 인에이블러 릴리즈가 **OMA**의 상호운용성 프로그램(**IOP**) 테스트를 통과한 것을 의미한다. **IOP**는 각기 다른 회원 기업들의 프로그램의 상호호환성을 테스트한다. 이 테스트는 **OMA** 내부에서 혹은 외부 기관과의 협력을 통해 이루어진다.

자세한 내용은 http://www.openmobilealliance.org/release_program/index.html에서 확인할 수 있다.

Open Mobile Alliance (OMA) 소개

Open Mobile Alliance (OMA)는 다양한 국가와 운영업체, 고정 단말기와 이동 단말기 사이에서 상호 운용이 가능한 서비스를 창출하기 위한 개방형 서비스 사양을 제공하는 조직이다. 사용자들의 필요 사항과 데이터 서비스 시장의 확대에 적절히 대응하기 위해 **Open Mobile Alliance** 회원 기업들은 새롭고 개선된 정보, 통신 및 오락 서비스의 채택을 장려하고 있다. **Open Mobile Alliance**에는 무선 서비스 분야의 모든 핵심 요소를 대표하는 기업들이 참여하여 서비스와 애플리케이션의 시의적절하고 효율적인 도입에 이바지하고 있다.

Open Mobile Alliance (OMA)의 명칭과 로고는 **Open Mobile Alliance Ltd**의 등록상표이다. 여기 언급된 다른 제품 및 기업 명칭은 각 소유주의 등록상표나 등록 상호일 수 있다.

연락처:
Alexis Braden

Ketchum Public Relations
415.984.6164
alexis.braden@ketchum.com

출처:Open Mobile Alliance